

AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other.

NOTE: World of Pool supports Ad Hoc Mode.

INTRODUCTION

Welcome to the dark and glamorous World of Pool. Pick up your cue and get ready to take on the world's finest players in a variety of stunning locations across the globe. It's a tough ride to the top, and on the way you'll have to beat the best at Pool, Snooker and Billiards as well as taunting your enemies and unlocking extra goodies as you go along.

The question is, do you have what it takes to end up the Cue King with a fully-pimped crib, or will you end up just another pool-hall chump?

GAME CONTROLS

Directional buttons/analog stick

 button & analog stick

 & analog stick

 button & analog stick









START

SELECT

Aim shot

Taunt

Power Gauge/Take shot

Zoom

Strike ball or place the cueball.

Overhead camera

Hold to adjust spin.

Adjust cue elevation

Pick-up cue ball or un-nominate a ball

PAUSE game and in-game options

GAME MODES

Exhibition Match

Play a single match or one-off tournament.

Arcade Mode

Compete against 18 different AI opponents in 18 international venues, trying your hand at all the different game types. Defeat your opponents you'll be rewarded with extra taunts, crib customisations and clothes.

World Tour Mode

Take on the world's finest snooker players in a series of cups and leagues. Succeed and you will unlock additional trophies, table customisations and clothes.

Edit crib

View your crib and choose from the different furnishing you've unlocked to ensure your crib is fully-pimped at all times.

Practice

Prepare for your matches in a non-competitive environment, perfecting your shots and practice your taunts so that when the big matches arrive you can humiliate and crush your opponents.

Profile

Edit your character settings and dress your character in the dope threads you've unlocked.

Options

Alter the various in-game settings.

Multiplayer

Challenge a friend to a two-player exhibition match via Ad Hoc mode.

EXHIBITION MATCH

Single Match or Tournament

The game played will either be a one-off match or a tournament

Location: Choose from any of the unlocked pool halls around the world

Numer Of Players: Set how many rivals you want to compete against (4-32)

Type: Knock-out tournament or a league

Game Type: Select one of the various game types (Snooker, 8 Ball US, etc.)

Match Length: Set the amount of games required for a win

Opponent Level: Select a difficulty from Rookie, Amateur, Pro and Champion

Arcade Mode

In the Arcade Mode screen the following options are available:

Event Map: Selecting Event Map will bring up the world map. From here you can select from any of the unlocked events and take part in competitions across the world.

View Trophies: Look at the various trophies you've won throughout your in Arcade Mode.

WORLD TOUR MODE

In the World Tour Mode screen the following options are available:

Next Event: Proceed automatically to the next event.

View Rankings: See where you rank alongside the other players on the World Tour

View Trophies: View all the trophies you've collected in World Tour Mode

Start New Tour: Start a new World Tour

EDIT CRIB

Select from the different types of décor and furniture of your available for your crib. You can also customise your snooker and pool tables, customise the different ball types and cues.

Tip: Certain combinations may unlock secret characters.

PRACTICE

Game Type: Select the game type you wish to practice.

Once you have selected a game type, you will be able to practice your shots and taunts to your heart's content.

PROFILE

Name	Edit your profile name
Player appearance	This screen will allow you to customise your player's appearance
Hats	Select from the various hats you've unlocked
Hair	Set your player's hairstyle
Face	Choose a face for your player
Face Shape	Set the shape of the player's face
Glasses	Choose from various different styles of glasses
Top	Select from the tops you've unlocked.
Bottom	Choose the player's trousers
Shoes	Select the player's shoes.
Note: The user will start with a few items of "Casual" clothes unlocked. As you progress you will also be able to unlock "Formal" and "Special" sets.	

OPTIONS

Master Volume	Set the volume for all in-game audio
Music Volume	Set the audio level for the music
SFX Volume	Set the audio level for SFX
Music ON/OFF	Turn music ON or OFF
SFX ON/OFF	Turn SFX ON or OFF
Load Game	Load saved game data
Save Game	Save your progress
Delete Data	Delete previously saved game data

MULTIPLAYER

The multiplayer screen has two main options, select Join Game to join an existing multiplayer session (Ad Hoc) mode. To host a game, select Create Game.

When creating a game, you will be able to choose the Location, Game Type (8 Ball Pool, Snooker, etc.) and Match Length.

GAMEPLAY

Taunts

Use taunts to give yourself an unfair edge over the opponent by putting them off their game! There are two types of taunts you can use against your rivals, physical and irritation taunts.

Physical Taunts

There are several types of 'physical' taunt; these will directly influence your opponent's shot:

Sticky Balls

Balls stick to each other & cushions:
Impact power greatly reduced

Sticky cueball

Cueball will stick to balls/cushions:
Controlling the cueball is much harder

Sticky cushions

Balls will now stick to cushions:
Rebound power off cushions will be reduced

Sticky beize

Table friction greatly increased:
Balls will travel much slower

Blocked pockets

XX pockets are blocked:
Balls can no longer be potted in them

Polished balls

Super fast polished balls:
All ball movement will be much faster

Disable spin

Cueball spin disabled:
Cueball control not possible

Disable taunts

Taunt ability removed:
Player can no longer perform taunts

Restore taunts

Taunt ability restored:
Player can perform taunts
(Use this if your opposition uses "disable taunts" on you)

Shot clock

Next xx shots now timed:
Shots must be played within time limit

Disable aiming aids

Aiming aids removed for xx shots:
Player can no longer use aiming aids

IRRITATION TAUNTS

These are purely for comedy value but may occasionally cause the CPU to miscue:

- Slap forehead
- Belch
- Fart
- Exaggerated coughing fit
- Big sneeze
- Cup hands and shout a phrase
- Laugh in a sarcastic way
- Answer a mobile phone

THE CRIB

Your crib is your home in World Of Pool. Over the course of the game you will unlock and gain access to new furniture and additions to your crib.

RULES OF PLAY

8 Ball Pool (US)

In 8 Ball (US) the balls are racked in a triangle formation and numbered balls are used. The object of the game is to pot all of one type (spot or stripe) and then to pot the black ball.

From the break, any type of ball (spot or stripe) can be potted. Upon potting just one ball type the player is then assigned that type.

Fouls

1. From the break at least two balls must hit the cushion
2. Potting your opponents ball.
3. If the 8 ball is potted before all your assigned balls are potted
4. If the cue ball is pocketed after a player has made a shot
5. If the player commits three consecutive fouls the player loses the match.

All fouls give the opponent a free shot allowing the opponent to legally hit any ball and legally pot any ball except the 8 ball. The cue ball can also be moved to anywhere on the table.

8 Ball Pool (UK)

In 8 Ball (UK) the balls are racked in a triangle formation and red and yellow balls are used. The object of the game is to pot all of one colour and then to pot the black ball.

From the break, if the player pots one of the two ball colours (red or yellow), the player is assigned to that colour. If no ball is potted then the next player has the option to choose either ball. Upon potting just one ball colour the player is then assigned that colour. The players do not have to nominate a pocket for the 8 ball.

Fouls

1. From the break at least two balls must hit the cushion
2. Potting your opponents ball.
3. If the 8 ball is potted before all your assigned balls are potted
4. If the cue ball is pocketed after a player has made a shot

All fouls give the opponent a free shot allowing the opponent to legally hit any ball (except the 8 ball)

9 Ball Pool

In 9 Ball the balls are racked in a diamond formation. After the break the balls are to be played and potted in numerical order. The winner of the game is the player who pots the 9 ball. The 9 ball can be potted either as the last ball on the table or as a combination shot.

Fouls

1. From the break at least one ball must hit the cushion from break
 2. If the player does not hit the object ball
 3. If the player commits three consecutive fouls the player loses the match.
 4. If the cue ball is pocketed after a player has made a shot
- All fouls give the opponent a ball in hand.

10 Ball Pool and 6 Ball Pool

Six ball and Ten ball are essentially the same game as 9 Ball. The object of the game is to be the first player to pot the 6 Ball (the 10 Ball in the Ten ball option).

The rules are the same as 9 Ball

15 Ball Pool

The winner of the game is the first to score 61 points. When a ball is potted the value that is on the ball is added to the player's total. In the event of the game being a tie, the last player to be at the table has 1 point added to their score.

Fouls

1. From the break at least two balls must hit the cushion
 2. If the player commits three consecutive fouls the player loses the match
 3. If the cue ball is pocketed after a player has made a shot
- A foul will result in the player having 3 points deducted from the total.

Pub Pool

The same as US 8-Ball with no break pre-requisites.

Snooker

The game of snooker is won by scoring more points than your opponent in each frame of the match. Points are awarded by potting one of the 15 red balls followed by a colour of your choice, which must be nominated before you pot it. Points for each of the balls are as follows:

Red ball	1 point
Yellow ball	2 points
Green ball	3 points
Brown ball	4 points
Blue ball	5 points
Pink ball	6 points
Black ball	7 points

Once a red ball is potted by the player it is permanently removed from play. While any red ball is still on the table colours will be re-spotted each time they are potted by a player. When all 15 reds have been cleared from the table, a player must pot the colours in points order - lowest first. Yellow, green brown, blue, pink and black.

6 Ball Snooker

The rules of 6 ball Snooker are exactly the same as the rules for normal Snooker, except the game is played with 6 red balls instead of 15 red balls.

10 Ball Snooker

The rules of 10 ball Snooker are exactly the same as the rules for normal Snooker, except the game is played with 6 red balls instead of 15 red balls.

Basic Pocket Billiards

The rules of Basic Pocket Billiards are exactly the same as the rules for normal Billiards, except the user has to nominate a ball before every shot.

MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) qui permet à deux consoles PSP® ou plus de communiquer entre elles.

REMARQUE : World of Pool prend en charge le mode Ad Hoc.

INTRODUCTION

Bienvenue dans le monde du billard, à la fois glamour et obscur. Prenez votre queue et préparez-vous à affronter les meilleurs joueurs à divers endroits prestigieux du globe. Le chemin est long pour parvenir au sommet et vous devrez y parvenir en battant les stars du billard, du billard anglais et du snooker, en les gênant et en débloquent divers bonus.

La vraie question est : êtes-vous capable de devenir le nouveau roi du billard et de remplir votre plaque à ras bord ou serez-vous un minable de plus à hanter les salles de billard ?

COMMANDES DE JEU

Touches directionnelles/pad analogique

Touche **L** & pad analogique

Touche **X** & pad analogique

Touche **R** & pad analogique

Touche **X**

Touche **△**

Touche **○**

Touche **□**

START

SELECT

Viser

Gêner l'adversaire

Jauge de puissance/
Tirer

Zoom

Tirer ou placer la
bille blanche

Caméra aérienne

Maintenir l'appui
pour mettre de l'effet

Régler l'élévation de
queue

Ramasser la blanche
ou annuler l'annonce
sur une bille

Mettre le jeu en
PAUSE et accéder
aux options de jeu

MODES DE JEU

Exhibition Match (Partie exhibition)

Pour jouer une simple partie ou participer à un tournoi indépendant.

Arcade Mode (Mode Arcade)

Affrontez 18 adversaires IA différents sur 18 sites internationaux et entraînez-vous à tous les différents types de jeu. Battez vos adversaires pour gagner des taunts (handicaps à utiliser contre l'adversaire), des éléments pour votre piaule et des habits supplémentaires.

World Tour Mode (Mode tournée mondiale)

Affrontez les meilleurs joueurs de snooker en participant à divers tournois et championnats. Si vous réussissez, vous débloquentez des trophées, des éléments de table et des habits supplémentaires.

Edit crib (Modifier la piaule)

Accédez à votre piaule et choisissez l'une des diverses décorations que vous aurez débloquentes pour vous assurer que l'endroit est toujours aussi cool.

Practice (Entraînement)

Préparez-vous pour vos parties dans un environnement non compétitif, affinez votre technique et vos méthodes de perturbation de l'adversaire de manière à être prêt à écraser et ridiculiser vos adversaires lors des parties importantes.

Profile (Profil)

Modifiez vos paramètres de personnage et faites-lui vêtir les habits que vous avez débloquentes.

Options

Modifiez les divers paramètres du jeu.

Multiplayer (Multijoueur)

Défiiez un ami en partie exhibition grâce au mode Ad Hoc.

EXHIBITION MATCH (PARTIE EXHIBITION)

Partie simple ou tournoi indépendant

Vous jouerez une partie ou participerez à un tournoi indépendant

Location (Endroit)

Choisissez l'une des salles de billard que vous avez débloquées

Number Of Players (Nombre de joueurs)

Définissez combien d'adversaires vous souhaitez affronter
(4 à 32)

Type

Tournoi à élimination directe ou championnat

Game type (Type de billard)

Sélectionnez l'un des divers types de jeu (snooker, 8-Ball, etc.)

Match Length (Nombre de manches)

Définissez le nombre de parties à remporter pour gagner le match

Opponent Level (Niveau des adversaires)

Sélectionnez un niveau de difficulté (Rookie, Amateur, Pro ou Champion)

ARCADE MODE (MODE ARCADE)

A l'écran de mode Arcade, les options suivantes sont disponibles :

Event Map (Carte des épreuves)

Sélectionner Event Map a pour effet d'afficher la carte du monde. De là, vous pouvez sélectionner n'importe quelle épreuve débloquée et participer à de multiples compétitions partout dans le monde.

View Trophies (Accéder aux trophées)

Admirez les divers trophées acquis en mode Arcade.

WORLD TOUR MODE (MODE TOURNÉE MONDIALE)

A l'écran de mode Tournée mondiale, les options suivantes sont disponibles :

Next Event (Epreuve suivante)

Passez directement à l'épreuve suivante.

View Rankings (Accéder au classement)

Vérifiez à quel rang vous vous situez par rapport aux autres joueurs de la Tournée mondiale

View Trophies (Accéder aux trophées)

Admirez les divers trophées acquis en mode Tournée mondiale.

Start New Tour (Commencer une nouvelle tournée)

Commencez une nouvelle tournée mondiale

EDIT CRIB (MODIFIER LA PIAULE)

Choisissez les divers décors et mobiliers de votre piaule. Vous pouvez également personnaliser vos tables, billes et queues de billard.

Astuce : certaines combinaisons peuvent débloquer des personnages secrets.

PRACTICE (ENTRAÎNEMENT)

Game Type (Type de billard) Choisissez à quel type de billard vous souhaitez vous entraîner.

Une fois un type de jeu choisi, vous pouvez travailler vos coups et vos méthodes de perturbation de l'adversaire autant qu'il vous plaît.

PROFILE (PROFIL)

Name (Nom)

Modifiez le nom de profil

Player appearance (Apparence physique du joueur)

Cet écran vous permettra de personnaliser l'apparence physique de votre joueur

Hats (Chapeaux)

Choisissez l'un des divers chapeaux que vous avez débloqués

Hair (Cheveux)

Définissez la coiffure de votre joueur

Face (Visage)

Choisissez le visage de votre joueur

Face Shape (Forme du visage)

Définissez la forme du visage de votre joueur

Glasses (Lunettes)

Choisissez l'un des divers styles de lunettes

Top (Haut)

Choisissez un des hauts que vous avez débloqués.

Bottom (Bas)

Choisissez le pantalon du joueur

Shoes (Chaussures)

Choisissez les chaussures du joueur.

Remarque: Vous commencez le jeu avec quelques habits de style "casual" (décontracté). En avançant dans le jeu, vous débloquentez des habits plus "formal" (chic) ou "special" (particuliers).

OPTIONS

Master Volume (Volume principal)

Définissez le volume de tout l'audio du jeu

Music Volume (Volume de la musique)

Définissez le volume sonore de la musique

SFX Volume (Volume des effets)

Définissez le volume des effets sonores

Music ON/OFF (Musique ON/OFF)

Activez ou désactivez la musique

SFX ON/OFF (Effets ON/OFF)

Activez ou désactivez les effets sonores

Load Game (Charger une partie)

Chargez une partie sauvegardée préalablement

Save Game (Sauvegarder une partie)

Sauvegardez votre progression

Delete Data (Effacer une partie)

Effacez une partie sauvegardée au préalable

MULTIPLAYER (MULTIJOUEUR)

L'écran multijoueur dispose de deux options principales. Sélectionnez Join Game (Rejoindre une partie) pour rejoindre une session multijoueur déjà existante en mode Ad Hoc. Pour héberger une partie, sélectionnez Create Game (Créer une partie).

Lorsque vous créez une partie, vous pourrez choisir l'endroit (Location), le type de billard (Game Type) et le nombre de manches (Match Length).

DÉROULEMENT DU JEU

Taunts (handicaps)

Utilisez les handicaps pour désavantager injustement vos adversaires. Il existe deux types de handicaps : les handicaps de jeu et les handicaps d'énervement.

Physical Taunts (Handicaps de jeu)

Il existe plusieurs types de handicaps de jeu qui agissent directement sur le coup de votre adversaire :

Sticky Balls (Billes collées)

Les billes se regroupent et collent aux bandes
Force d'impact largement réduite

Sticky cueball (Queue poisseuse)

La queue colle aux billes et aux bandes
Contrôle de la queue difficile

Sticky cushions (Bandes poisseuses)

Mauvais rebond sur les bandes

Sticky felze (Tapis poisseux)

Frott Les billes collent aux bandes ement des billes sur le tapis considérablement augmenté : Billes nettement ralenties

Blocked pockets (Poches bloquées)

XX poches sont bloquées Il n'est plus possible d'empocher des billes dedans

Polished balls (Billes lustrées)

Billes lustrées ultra rapides Les billes se déplacent beaucoup plus vite

Disable spin (Effet désactivé)

Plus d'effet possible Perte du contrôle de la bille blanche

Disable taunts (Désactivation des handicaps)

Capacité à handicaper l'adversaire retirée Le joueur ne peut plus handicaper son adversaire

Restore taunts (Restauration des handicaps)

Capacité à handicaper l'adversaire à nouveau disponible :
Le joueur peut à nouveau handicaper son adversaire
(A utiliser si votre adversaire utilise la désactivation des handicaps contre vous)

Shot clock (Chrono)

Les xx coups suivants sont chronométrés
Les coups doivent être réalisés dans une limite de temps

Disable aiming aids (Désactivation des aides à la visée)

Les aides à la visée sont retirées pendant xx

coups : Le joueur ne peut plus utiliser les aides à la visée

IRRITATION TAUNTS (HANDICAPS D'ÉNERVEMENT)

Ils sont là avant tout pour faire rire, mais ils peuvent parfois faire faire une fausse queue à l'IA

- Tape sur le front
- Rot
- Pet
- Quinte de toux exagérée
- Gros éternuement
- Cri avec mains en porte-voix
- Rire sarcastique
- Téléphone portable

THE CRIB (LA PIAULE)

La piaule est votre lieu de résidence dans World Of Pool. Au cours du jeu, vous débloquerez et accéderez à divers éléments de décoration et de mobilier à utiliser pour décorer votre piaule.

RÈGLES DU JEU

8-Ball US

Au 8-Ball US, des billes numérotées sont placées en triangle sur la table de jeu. Le but du jeu est d'empocher toutes les billes de même type („pleines“ ou „rayées“), puis d'empocher la bille noire.

Dès le coup de casse, tout type de bille peut être empoché. Lorsqu'un joueur empoché une première bille, il doit ensuite empocher toutes les billes du même type.

Fautes

- 1) Moins de deux billes touchent une bande sur le coup de casse.
- 2) Vous empochez une bille de votre adversaire.
- 3) Vous empochez la 8 avant les autres billes.

4) Vous empochez la blanche à votre tour de jeu.

5) Si un joueur commet trois fautes consécutivement, il perd la partie.

Toute faute donne à l'adversaire la main et lui permet de toucher et d'empocher n'importe quelle bille à l'exception de la 8. Il peut également placer la bille blanche où bon lui semble sur la table.

8-Ball UK

Au 8-Ball UK, des billes rouges et jaunes sont placées en triangle sur la table de jeu. Le but du jeu est d'empocher toutes les billes de même couleur, puis d'empocher la bille noire.

Dès le coup de casse, si le joueur empoche une bille d'une couleur, il doit ensuite empocher toutes les billes de cette couleur. Si aucune bille n'est empochée, le joueur suivant peut alors viser une bille de la couleur qu'il souhaite. S'il empoche une bille, il devra alors empocher toutes les billes de même couleur. Les joueurs n'ont pas à annoncer la poche dans laquelle ils souhaitent faire tomber la bille noire.

Fautes

1) Moins de deux billes touchent une bande sur le coup de casse.

2) Vous empochez une bille de votre adversaire.

3) Vous empochez la 8 avant les autres billes.

4) Vous empochez la blanche à votre tour de jeu.

5) Si un joueur commet trois fautes consécutivement, il perd la partie.

Toute faute donne à l'adversaire la main et lui permet de toucher et d'empocher n'importe quelle bille à l'exception de la 8.

9-Ball

Au 9-Ball, les billes sont d'abord disposées en losange. Après la casse, elles doivent être jouées et empochées dans l'ordre croissant du chiffre qu'elles portent. Le gagnant est celui qui empoche la 9 en tant que dernière bille ou à la suite d'une combinaison.

Fautes

- 1) Aucune bille ne touche la bande sur le coup de casse.
- 2) Le joueur ne touche pas la bille de but.
- 3) Si un joueur commet trois fautes consécutivement, il perd la partie.
- 4) Le joueur empoche la bille blanche à son tour de jeu.

Toutes les fautes remettent l'adversaire en main.

10-Ball et 6-Ball

Les règles du 6-Ball et du 10-Ball sont les mêmes que celles du 9-Ball. Le but du jeu est d'être le premier joueur à empocher la bille n°6 ou la bille n°10.

Les règles sont les mêmes qu'au 9-Ball.

15-Ball

Le gagnant est le premier à marquer 61 points. Lorsqu'une bille est empochée, le chiffre qu'elle porte est ajouté au score du joueur. En cas d'égalité, le score du dernier joueur à la table est augmenté d'un point.

Fautes

- 1) Moins de deux billes touchent une bande sur le coup de casse.
 - 2) Si un joueur commet trois fautes consécutivement, il perd la partie.
 - 3) Le joueur empoche la bille blanche à son tour de jeu.
- 3 points sont retirés au score du joueur qui commet une faute.

Pub Pool (Billard de bar)

Identique au 8-Ball US, sans condition de casse particulière.

Snooker

Une partie de snooker se remporte en marquant plus de points que votre adversaire à chaque manche.

Vous marquez des points en empochant une des 15 billes rouges puis une bille de la couleur de votre choix, à annoncer avant de tenter votre coup. Chaque bille vous octroie le nombre de points suivants lorsque vous l'empochez :

Bille rouge	1 point
Bille jaune	2 points
Bille verte	3 points
Bille marron	4 points
Bille bleue	5 points
Bille rose	6 points
Bille noire	7 points

Une fois une bille rouge empochée par un joueur, elle est définitivement retirée du jeu.

Tant qu'il reste des billes rouges, les billes de couleur sont remises sur la table après avoir été empochées.

Une fois les 15 billes rouges empochées, les joueurs doivent faire tomber les autres billes dans l'ordre croissant de leur valeur : la jaune, la verte, la marron, la bleue, la rose et enfin la noire.

6-Ball Snooker (Snooker à 6 billes rouges)

Les règles du snooker à 6 billes rouges sont exactement les mêmes que celles du snooker normal, la seule différence étant la présence de 6 billes rouges au lieu de 15.

10-Ball Snooker (Snooker à 10 billes rouges)

Les règles du snooker à 10 billes rouges sont exactement les mêmes que celles du snooker normal, la seule différence étant la présence de 10 billes rouges au lieu de 15.

Basic Pocket Billiards (billard classique)

Les règles du billard classique sont exactement les mêmes que celles du Billard normal, mais le joueur doit annoncer une bille avant chacun de ses coups.

MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzionalità wireless (WLAN) che consente a due o più sistemi PSP® di comunicare direttamente fra loro.

NOTA: World of Pool supporta la modalità Ad Hoc.

INTRODUZIONE

Benvenuto nell'oscuro e affascinante World of Pool. Afferra la tua stecca e preparati ad affrontare i migliori giocatori al mondo in una moltitudine d'affascinanti località intorno al globo. Sarà una dura scalata e per giungere in cima dovrai battere i migliori nel pool, nello snooker e in altri giochi, facendo ricorso anche a tattiche poco ortodosse e sbloccando funzionalità extra lungo il cammino.

La domanda è: hai quello che serve per diventare il Re della stecca con una fantastica stanza o finirai i tuoi giorni come un altro fallito del biliardo?

CONTROLLI DEL GIOCO

Tasti direzionali/pad analogico

Tasto **L** & pad analogico

X & pad analogico

Tasto **R** & pad analogico

X

△

○

⊕

START

SELECT

Mira il tiro

Schemisci

Indicatore di potenza/Tira

Zoom

Colpisci o posiziona la biglia bianca

Visuale dall'alto

Tieni premuto per impostare l'effetto

Imposta l'elevazione della stecca

Raccogli la biglia bianca o annulla una biglia dichiarata

Mette il gioco in PAUSA e accede alle opzioni di gioco

MODALITÀ DI GIOCO

Exhibition Match (Esibizione)

Gioca una partita singola o un torneo unico.

Arcade Mode (Modalità arcade)

Competi contro 18 avversari controllati dal computer in 18 località internazionali, mettendo alla prova la tua stecca in tutti i diversi tipi di gioco. Sconfiggi i tuoi avversari per ottenere nuove possibilità di schermo, personalizzazioni per la stanza e vestiti.

World Tour Mode (Modalità tour mondiale)

Affronta i migliori giocatori di snooker in una serie di coppe e tornei. Vinci e sbloccherai nuovi trofei e personalizzazioni per i tavoli e i vestiti.

Edit crib (Modifica stanza)

Vedi la tua stanza e scegli il mobilio che hai sbloccato per assicurarti che la tua stanza sia sempre in condizioni eccellenti.

Practice (Pratica)

Preparati per le tue partite in un'atmosfera non competitiva, perfezionando i tuoi tiri e mettendo in pratica le tue mosse di schermo in modo da poter umiliare e schiacciare i tuoi avversari quando sarà il momento.

Profile (Profilo)

Modifica le impostazioni del tuo personaggio e vestilo con i divertenti vestiti che hai sbloccato.

Options (Opzioni)

Modifica varie opzioni del gioco.

Multiplayer (Multigiocatore)

Sfida un amico in una partita d'esibizione per due giocatori tramite modalità Ad Hoc.

EXHIBITION MATCH (ESIBIZIONE)

Single Match or Tournament

Scegli se l'esibizione sarà una partita singola o un torneo

Location: Scegli qualsiasi sala da biliardo sbloccata intorno al globo

Numer Of Players: Scegli contro quanti avversari vuoi competere (da 4 a 32)

Type: Torneo ad eliminazione diretta o con girone

Game Type: Scegli uno dei vari tipi di gioco (Snooker, Palla 8, ecc.)

Match Length: Imposta il numero di partite da conquistare per la vittoria

Opponent Level: Scegli il livello di difficoltà fra Rookie (Principiante), Amateur (Amatore), Pro (Professionista) e Champion (Campione)

Arcade Mode (Modalità arcade)

Nella schermata modalità Arcade sono disponibili le seguenti opzioni:

Event Map: Selezionando Event Map (Mappa delle competizioni) sarà visualizzata la mappa mondiale. Da qui puoi scegliere qualsiasi evento sbloccato e partecipare nelle competizioni intorno al mondo.

View Trophies: Guarda tutti i trofei che hai vinto nella modalità Arcade.

WORLD TOUR MODE (MODALITÀ TOUR MONDIALE)

Nella schermata della modalità tour mondiale sono disponibili le seguenti opzioni:

Next Event: Procedi automaticamente al prossimo evento.

View Rankings: Vedi la tua posizione in classifica con quelle degli altri giocatori del World Tour

View Trophies: Vedi tutti i trofei che hai ottenuto in modalità tour mondiale

Start New Tour: Inizia un nuovo World Tour

EDIT CRIB (MODIFICA STANZA)

Scegli diversi tipi di decorazione e mobili disponibili per la tua stanza. Puoi anche personalizzare i tuoi tavoli da snooker e pool, personalizzando i diversi tipi di biglie e di stecche.

Consiglio: Certe combinazioni possono sbloccare dei personaggi segreti.

PRACTICE (PRATICA)

Game Type: Scegli il tipo di gioco in cui vuoi allenarti.

Una volta scelto il tipo di gioco, potrai far pratica con tutti i tiri e tutti i tentativi di schermo che vuoi.

PROFILE (PROFILO)

Name	Modifica il nome del profilo
Player appearance	Questo schermo ti consente di modificare l'aspetto del giocatore
Hats	Scegli fra i vari cappelli che hai sbloccato
Hair	Imposta la pettinatura del tuo personaggio
Face	Scegli la faccia del tuo personaggio
Face Shape	Scegli la forma del viso del tuo personaggio
Glasses	Scegli fra i vari stili di occhiali
Top	Scegli uno dei busti che hai sbloccato.
Bottom	Scegli i pantaloni del personaggio.
Shoes	Scegli le scarpe del personaggio.

Nota: inizierai con pochi vestiti sbloccati dello stile „Casual“. Successivamente potrai sbloccare gli stili „Formal“ e „Special“.

OPTIONS (OPZIONI)

Master Volume Imposta il volume generale dell'audio

Music Volume Imposta il volume della musica

SFX Volume Imposta il volume degli effetti sonori

Music ON/OFF Abilita/disabilita la musica

SFX ON/OFF Abilita/disabilita gli effetti sonori

Load Game Carica i dati di gioco salvati

Save Game Salva i tuoi progressi

Delete Data Elimina i dati di gioco salvati in precedenza

MULTIPLAYER (MULTIGIOCATORE)

La schermata multigiocatore ha due opzioni principali: scegli **Join Game** (Partecipa a un gioco) per partecipare ad una sessione multigiocatore già esistente in modalità Ad Hoc. Per ospitare un gioco scegli **Create Game** (Crea gioco).

Quando crei un gioco potrai scegliere la **Location** (Località), il **Game Type** (Palla 8, Snooker, ecc.) e la **Match Length** (Durata del gioco).

GIOCO

Taunts (Scherzi)

Usa gli scherzi per ottenere uno sleale vantaggio sul tuo avversario facendogli perdere la concentrazione! Esistono due tipi di scherzi, quelli fisici e quelli fastidiosi.

Scherzi fisici

Ci sono diversi tipi di scherzi „fisici“ che influiscono direttamente sul tiro del tuo avversario:

Sticky Balls (Biglie appiccicose)

Le biglie si appiccicano fra loro e alle sponde: Forza d'impatto enormemente ridotta

Sticky cueball (Biglia bianca appiccicosa)

La biglia bianca s'appiccica alle biglie/sponde: Controllare la biglia bianca è molto difficile

Sticky cushions (Sponde appiccicose)

Le biglie s'appiccicano alle sponde: La forza di rimbalzo delle sponde è ridotta

Sticky beize (Tappeto appiccicoso)

L'attrito del tavolo è incrementato: Le biglie viaggiano più lentamente

Blocked pockets (Buche bloccate)

X buche sono bloccate: Non vi si possono imbucare le biglie

Polished balls (Biglie lucide)

Biglie lucide super-veloci: Tutti i movimenti delle biglie sono più veloci

Disable spin (Annulla effetto)

L'effetto della biglia bianca è annullato: Non si può controllare la biglia bianca

Disable taunts (Annulla scherzi)

Annullata l'abilità di fare scherzi: Il giocatore non può più fare scherzi

Restore taunts (Ripristina scherzi)

Ripristina l'abilità di fare scherzi: Il giocatore può fare scherzi
(Usa questo se il tuo avversario usa un „Annulla scherzi“ su di te)

Shot clock(Cronometro per il tiro)

I prossimi X tiri sono a tempo: Si deve tirare entro il tempo limite

Disable aiming aids (Disabilita guide di mira)

Le guide di mira sono disabilitate per X tiri: Il giocatore non può usare le guide di mira

SCHERZI FASTIDIOSI

Questi sono puramente per un effetto comico, ma possono a volte far sbagliare il tiro al computer:

- Sberleffo sulla fronte
- Rutta
- Scoreggia
- Tosse esagerata
- Grande starnuto
- Batti le mani e urla qualcosa
- Ridi in modo sarcastico
- Rispondi al cellulare

THE CRIB (LA STANZA)

La „Crib“ è la tua casa in World Of Pool. Durante il corso del gioco sbloccherai e potrai accedere a nuovo mobilio e altri optional per questa stanza.

REGOLE DEL GIOCO

8 Ball Pool (US) (Palla 8)

Nel palla 8 (US) le biglie sono posizionate in una formazione triangolare e si usano le biglie numerate. L'obiettivo del gioco è di imbucare tutte le biglie d'un tipo (piene o a rigate) e quindi imbucare la biglia nera.

Nella spaccata, ogni tipo di biglia (piena o rigata) può essere imbucato. Il tipo di biglia viene assegnato in base alla prima biglia imbucata.

Falli

- 1) Dalla spaccata meno di due biglie colpiscono la sponda.
- 2) Imbucare una biglia dell'avversario.
- 3) La biglia 8 è imbucata prima che siano imbucate tutte le biglie assegnate.
- 4) La biglia bianca è imbucata dopo il tiro di un giocatore.
- 5) Il giocatore che commette tre falli di fila perde la partita.

Tutti i falli danno all'avversario un tiro libero con il diritto di colpire e imbucare qualsiasi biglia eccetto la 8. La biglia bianca può essere posizionata in qualsiasi punto del tavolo.

8 Ball Pool (UK) (Palla 8)

Nel palla 8 (UK) le biglie sono posizionate in una formazione triangolare e si usano biglie rosse e gialle. L'obiettivo del gioco è di imbucare tutte le biglie d'un colore e quindi imbucare la biglia nera. Nella spaccata, se il giocatore imbucava una biglia, gli verrà assegnato il colore della biglia imbucata (rosso o giallo). Se nessuna biglia è imbucata, il prossimo giocatore può scegliere il colore. Dopo aver imbucato una biglia colorata, quel colore sarà assegnato al giocatore. I giocatori non devono dichiarare una buca nel palla 8.

Falli

- 1) Dalla spaccata meno di due biglie colpiscono la sponda.
- 2) Imbucare una biglia dell'avversario.
- 3) La biglia 8 è imbucata prima che siano imbucate tutte le biglie assegnate.
- 4) La biglia bianca è imbucata dopo il tiro di un giocatore.

Tutti i falli danno all'avversario un tiro libero con il diritto di colpire qualsiasi biglia (eccetto la 8).

9 Ball Pool (Palla 9)

Nel palla 9 le biglie sono posizionate a forma di diamante. Dopo la spaccata le biglie sono giocate in ordine numerico. Vince il gioco il giocatore che imbucata la biglia 9. La biglia 9 può essere imbucata sia come ultima biglia che tramite una combinazione.

Falli

- 1) Dalla spaccata nessuna biglia colpisce la sponda.
 - 2) Non colpire la biglia designata.
 - 3) Il giocatore che commette tre falli di fila perde la partita.
 - 4) La biglia bianca è imbucata dopo il tiro di un giocatore.
- Tutti i falli danno palla in mano all'avversario.

10 Ball Pool e 6 Ball Pool

Palla 6 e palla 10 sono praticamente lo stesso gioco che palla 9. L'obiettivo del gioco è essere il primo giocatore ad imbucare la biglia 6 (la biglia 10 in palla 10).

Le regole sono le stesse che per palla 9.

15 Ball Pool

Vince il gioco il primo a totalizzare 61 punti. Quando si imbucata una biglia, si aggiunge il valore della biglia al totale del giocatore. Nel caso il gioco finisca in parità, si aggiunge un punto all'ultimo giocatore che è stato al tavolo.

Falli

- 1) Dalla spaccata meno di due biglie colpiscono la sponda.
 - 2) Il giocatore che commette tre falli di fila perde la partita.
 - 3) La biglia bianca è imbucata dopo il tiro di un giocatore.
- Un fallo causa la perdita di 3 punti dal totale del giocatore.

Pub Pool

Lo stesso che la Palla 8 americana ma senza requisiti per la spaccata.

Snooker

Una partita di snooker si vince realizzando più punti dell'avversario in ogni sezione della partita.

Sono attribuiti punti per ognuna delle 15 biglie rosse seguite da una biglia colorata di tua scelta, che deve essere dichiarata prima di essere imbucata. I punti per ogni biglia sono i seguenti:

Biglia rossa	un punto
Biglia gialla	2 punti
Biglia verde	3 punti
Biglia marrone	4 punti
Biglia blu	5 punti
Biglia rosa	6 punti
Biglia nera	7 punti

Le biglie rosse sono rimosse dal gioco dopo essere state imbucate. Mentre ci sono ancora delle biglie rosse in gioco, le biglie degli altri colori sono riposizionate ogni volta che sono imbucate. Quando tutte le 15 biglie rosse sono imbucate, il giocatore deve imbucare le biglie colorate in ordine di punti: gialla, verde, marrone, blu, rosa e nera.

6 Ball Snooker

Le regole per lo snooker a 6 palle sono esattamente le stesse che per lo snooker normale, eccetto che ci sono inizialmente 6 biglie rosse in gioco invece che 15.

10 Ball Snooker

Le regole per lo snooker a 10 palle sono esattamente le stesse che per lo snooker normale, eccetto che ci sono inizialmente 10 biglie rosse in gioco invece che 15.

Basic Pocket Billiards

Le regole per questo gioco base di biliardo sono esattamente le stesse che quelle del biliardo normale, eccetto che il giocatore deve dichiarare la biglia prima di ogni tiro.

AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, die mehreren PSP®-Systemen eine direkte Verbindung zueinander ermöglicht.

HINWEIS: World of Pool unterstützt den Ad-hoc-Modus.

EINFÜHRUNG

Willkommen in der dunklen und glamourösen Welt des Poolbillards. Nehmen Sie Ihren Queue und treten Sie an verschiedenen tollen Austragungsorten auf der ganzen Welt gegen die besten Billardspieler an. Bis zur Spitze ist es ein harter Weg, auf dem Sie die Topspieler in den Bereichen Pool, Snooker und Carambolage schlagen müssen. Nebenbei können Sie noch Ihre Gegner sticheln und zusätzliche Extras freischalten.

Die Frage ist: Haben Sie das Zeug, zum Cue King mit einer komplett aufgemotzten Wohnung zu werden, oder enden Sie wie so viele als einfacher Dummkopf, der sich in Billardhallen rumtreibt?

STEUERUNG

Richtungstasten/Analog-Pad

-Taste und Analog-Pad

 und Analog-Pad

-Taste und Analog-Pad









START

SELECT

Zielen

Sticheln

Kraftleiste/Stoßen

Zoom

Zu spielende Kugel oder weiße Kugel legen.

Draufsicht

Zum Einstellen des Effets halten.

Queuehöhe einstellen

Weißer Kugel nehmen oder Ansage einer Kugel aufheben

Spiel anhalten/Optionen

SPIELMODI

Exhibition Match (Schaukampf)

Spielen Sie eine Einzelpartie oder ein Einzelturnier.

Arcade Mode (Arcade-Modus)

Treten Sie gegen 18 verschiedene KI-Gegner an 18 internationalen Austragungsorten und in allen Spieltypen an. Wenn Sie Ihre Gegner besiegen, erhalten Sie zusätzliche Sticheleien, Anpassungsmöglichkeiten Ihrer Wohnung und Kleidung.

World Tour Mode (World Tour-Modus)

Nehmen Sie es mit den besten Snooker-Spielern der Welt in einer Reihe von Pokal- und Ligaspielen auf. Wenn Sie erfolgreich sind, schalten Sie zusätzliche Trophäen, Tischanpassungen und Kleidung frei.

Edit crib (Wohnung bearbeiten)

Sehen Sie sich Ihre Wohnung an, suchen Sie freigeschaltete Möbel aus und stellen Sie sicher, dass alles jederzeit voll ausgestattet ist.

Practice (Training)

Bereiten Sie sich ohne Druck auf Ihre Spiele vor. Perfektionieren Sie Ihre Stöße und üben Sie das Stichein Ihrer Gegner, damit Sie sie stilecht demütigen und besiegen können, wenn es ernst wird.

Profile (Profil)

Bearbeiten Sie Ihren Charakter und lassen Sie ihn die schicke freigeschaltete Kleidung tragen.

Options (Optionen)

Ändern Sie verschiedene Spieleinstellungen.

Multiplayer (Mehrspieler)

Fordern Sie einen Freund zu einem Schaukampf im Ad-hoc-Modus heraus.

EXHIBITION MATCH (SCHAUKAMPF)

Single Match (Einzelpartie) oder Tournament (Turnier)

In diesem Modus können Sie eine Einzelpartie oder ein Einzelturnier spielen.

- Location (Ort): Eine der freigeschalteten internationalen Billardhallen auswählen.
- Number Of Players: Festlegen, gegen wie viele Spieler Sie (Spieleranzahl) antreten möchten (4 – 32)
- Type (Art): K.O.-Turnier oder Liga
- Game Type: Einen der verschiedenen Spieltypen (Spieltyp) auswählen (Snooker, 8 Ball US etc.).
- Match Length: Festlegen, wie viele Spiele für den Sieg (Länge) erforderlich sind.
- Opponent Level: Die Schwierigkeitsstufe Rookie (Anfänger), (Gegnerstufe) Amateur, Pro (Profi) oder Champion auswählen.

ARCADE MODE (ARCADE-MODUS)

Im Bildschirm Arcade Mode sind folgende Optionen verfügbar:

- Event Map: Wenn Sie Event Map wählen, erscheint die (Spielkarte) Weltkarte. Hier können Sie auf freigeschaltete Spiele zugreifen und an Wettbewerben auf der ganzen Welt teilnehmen.
- View Trophies: Ihre im Arcade-Modus gewonnenen (Trophäen anzeigen) Trophäen anzeigen.

WORLD TOUR MODE (WORLD TOUR-MODUS)

Im Bildschirm World Tour Mode sind folgende Optionen verfügbar:

- Next Event: Automatisch zum nächsten Spiel wechseln. (Nächstes Spiel)
- View Rankings: Ihren Platz auf der Rangliste der World Tour (Rangliste) anzeigen.
- View Trophies: Ihre im World Tour-Modus gewonnenen (Trophäen) Trophäen anzeigen.
- Start New Tour: Eine neue World Tour starten. (Neue Tour)

EDIT CRIB (WOHNUNG BEARBEITEN)

Wählen Sie verschiedene Ausstattungen und Möbel für Ihre Wohnung aus. Sie können außerdem Ihre Snooker- und Pool-Tische sowie verschiedene Kugeltypen und Queues ändern.

Tipp: Mit bestimmten Kombinationen schalten Sie geheime Charaktere frei.

PRACTICE (TRAINING)

Game Type (Spieltyp): Wählen Sie aus, welchen Spieltyp Sie trainieren möchten.

Nach der Auswahl des Spieltyps können Sie Stöße und Sticheleien nach Herzenslust üben.

PROFILE (PROFIL)

Name:	Ihren Profilnamen bearbeiten
Player appearance	In diesem Bildschirm können Sie das (Aussehen) Aussehen Ihres Charakters ändern.
Hats (Hüte)	Einen freigeschalteten Hut auswählen
Hair (Frisur)	Die Frisur Ihres Charakters festlegen
Face (Gesicht)	Ein Gesicht für Ihren Charakter auswählen
Face Shape	Die Gesichtsform des Charakters auswählen (Gesichtsform)
Glasses (Brillen)	Einen Brillentyp auswählen
Top (Oberteil)	Ein freigeschaltetes Oberteil auswählen.
Bottom (Hose)	Die Hose des Charakters auswählen
Shoes (Schuhe)	Die Schuhe des Charakters auswählen.
Hinweis:	Sie beginnen mit Kleidungsstücken der Kategorie „Casual“ (Alltagskleidung). Im Verlauf des Spiels können Sie die Kategorien „Formal“ (Gesellschaftskleidung) und „Special“ (spezielle Kleidung) freischalten.

OPTIONS (OPTIONEN)

Master Volume	Die Gesamtlautstärke einstellen
Music Volume	Die Musikaufstärke einstellen
SFX Volume	Die Lautstärke der Soundeffekte einstellen
Music ON/OFF	Musik ein-/ausschalten
SFX ON/OFF	Soundeffekte ein-/ausschalten
Load Game	Gespeicherte Spieldaten laden
Save Game	Ihren Spielfortschritt speichern
Delete Data	Gespeicherte Spieldaten löschen

MULTIPLAYER (MEHRSPIELER)

In diesem Bildschirm gibt es zwei Hauptoptionen: Mit Join Game treten Sie einer Mehrspielersitzung im Ad-hoc-Modus bei, mit Create Game hosten Sie ein Spiel.

Wenn Sie ein Spiel erstellen, können Sie die Optionen Location (Ort), Game Type (Spieltyp) (8 Ball Pool, Snooker etc.) und Match Length (Länge) festlegen.

SPIELABLAUF

Taunts (Sticheleien)

Wenn Sie Ihre Gegner stechen, erhalten Sie einen unfairen Vorteil, indem Sie sie aus dem Konzept bringen! Es gibt zwei Arten von Sticheleien: materielle und verwirrende.

Materielle Sticheleien

Es gibt verschiedene Arten von „materiellen“ Sticheleien, mit denen Sie den Stoß Ihres Gegners direkt beeinflussen können:

Sticky Balls (Klebrige Kugeln)	Die Kugeln kleben aneinander und an der Bande: Aufprall wird stark verringert
Sticky cueball (Klebrige Weiße)	Die weiße Kugel klebt an anderen Kugeln/der Bande: Kontrollieren der weißen Kugel wird schwieriger
Sticky cushions (Klebrige Bande)	Kugeln kleben an der Bande: Rückprall von den Banden wird verringert
Sticky baize (Klebriges Tuch)	Reibung des Tuchs wird stark erhöht: Kugeln rollen wesentlich langsamer
Blocked pockets (Blockierte Löcher)	X Löcher sind blockiert: Kugeln können in ihnen nicht mehr versenkt werden

Polished balls
(Polierte Kugeln)

Superschnelle polierte Kugeln:
Alle Kugeln rollen wesentlich schneller

Disable spin
(Kein Effet)

Kein Effet der weißen Kugel: **Effet der weißen Kugel kann nicht kontrolliert werden**

Disable taunts
(Keine Sticheleien)

Keine Sticheleien möglich: **Spieler kann nicht mehr sticheln**

Restore taunts
(Sticheln ermöglichen)

Sticheln wieder ermöglichen: **Spieler kann sticheln**
(Einsetzen, wenn ihr Gegner „Disable taunts“ anwendet)

Shot clock (Stoßuhr)

Die nächsten x Stöße sind zeitbegrenzt: **Stöße müssen innerhalb der Zeitbegrenzung ausgeführt werden**

Disable aiming aids
(Keine Zielhilfen)

Zielhilfen werden für x Stöße entfernt: **Spieler kann keine Zielhilfen verwenden**

VERWIRRENDE STICHELEIEN

Diese haben reinen Unterhaltungswert, können aber den KI-Gegner manchmal aus dem Konzept bringen:

- Slap forehead (Auf die Stirn schlagen)
- Belch (Rülpsen)
- Fart (Furzen)
- Exaggerated coughing fit (Übertriebenes Husten)
- Big sneeze (Lautes Niesen)
- Cup hands and shout a phrase (Hände zusammenlegen und etwas schreien)
- Laugh in a sarcastic way (Sarkastisch lachen)
- Answer a mobile phone (Ans Handy gehen)

THE CRIB (WOHNUNG)

Ihre Wohnung in World Of Pool. Im Lauf des Spiels schalten Sie neue Möbel und Accessoires frei.

SPIELREGELN

8 Ball Pool (US)

Beim 8 Ball (US) werden die nummerierten Kugeln in eine Dreiecksformation gelegt. Das Ziel des Spiels besteht darin, alle Kugeln eines Typs („Volle“ und „Halbe“) und danach die schwarze Kugel zu versenken.

Beim Eröffnungsstoß kann jeder Kugeltyp eingelocht werden. Die erste versenkte Kugel legt den Typ fest, der dem entsprechenden Spieler zugewiesen wird.

Fouls

- 1) Beim Eröffnungsstoß berühren nicht mindestens zwei Kugeln die Bande.
- 2) Sie versenken eine Kugel Ihres Gegners.
- 3) Sie versenken die schwarze Kugel vor Ihren anderen Kugeln.
- 4) Sie versenken die weiße Kugel.
- 5) Wenn Sie drei Fouls hintereinander begehen, verlieren Sie das Spiel.

Durch alle Fouls wird dem Gegner ein Stoß gewährt, mit dem er jede Kugel treffen und (bis auf die 8) versenken darf. Die weiße

Kugel darf außerdem an jede Stelle auf dem Tisch gelegt werden.

8 Ball Pool (UK)

Beim 8 Ball (UK) werden die Kugeln (rot und gelb) in eine Dreiecksformation gelegt. Das Ziel des Spiels besteht darin, alle Kugeln einer Farbe und danach die schwarze Kugel zu versenken.

Wenn der Spieler beim Eröffnungsstoß eine der beiden Farben (rot oder gelb) einlocht, wird ihm diese Farbe zugewiesen. Wird keine Kugel versenkt, kann sich der nächste Spieler eine Farbe aussuchen. Die Spieler müssen kein Loch für die 8 ansagen.

Fouls

- 1) Beim Eröffnungsstoß berühren nicht mindestens zwei Kugeln die Bande.
- 2) Sie versenken eine Kugel Ihres Gegners.
- 3) Sie versenken die schwarze Kugel vor Ihren anderen Kugeln.
- 4) Sie versenken die weiße Kugel.

Durch alle Fouls wird dem Gegner ein Stoß gewährt, mit dem er jede Kugel (bis auf die 8) treffen darf.

9 Ball Pool

Beim 9 Ball werden die Kugeln in eine Diamantformation gelegt. Nach dem Eröffnungsstoß müssen die Kugeln in numerischer Reihenfolge gespielt und eingelocht werden. Wer die 9 versenkt, gewinnt das Spiel. Die 9 kann als letzte Kugel oder als Kombinationsstoß versenkt werden.

Fouls

- 1) Beim Eröffnungsstoß berührt nicht mindestens eine Kugel die Bande.
- 2) Sie treffen die erforderliche Kugel nicht.
- 3) Sie versenken die weiße Kugel.
- 4) Wenn Sie drei Fouls hintereinander begehen, verlieren Sie das Spiel

Alle Fouls führen dazu, dass der Gegner die weiße Kugel an jede Stelle auf dem Tisch legen kann.

10 Ball Pool und 6 Ball Pool

Bei 6 Ball und 10 Ball handelt es sich im Grunde genommen um das gleiche Spiel wie 9 Ball. Das Ziel des Spiels besteht darin, als Erster die 6 (bzw. die 10) zu versenken.

Die Regeln sind dieselben wie bei 9 Ball

15 Ball Pool

Wer als Erster 61 Punkte erhält, gewinnt das Spiel. Versenkt ein Spieler eine Kugel, erhält er ihre Zahl als Punktwert gutgeschrieben. Im Fall eines Unentschiedens bekommt der letzte Spieler am Tisch einen Zusatzpunkt.

Fouls

- 1) Beim Eröffnungsstoß berührt nicht mindestens eine Kugel die Bande
- 2) Sie versenken die weiße Kugel
- 3) Wenn Sie drei Fouls hintereinander begehen, verlieren Sie das Spiel

Bei einem Foul werden Ihnen 3 Punkte abgezogen.

Pub Pool (Kneipenbillard)

Dieselben Regeln wie beim US 8-Ball, jedoch ohne Bedingungen für den Eröffnungsstoß.

Snooker

Beim Snooker müssen Sie in jedem Einzelspiel mehr Punkte als Ihr Gegner erhalten.

Sie bekommen Punkte, indem Sie eine der 15 roten Kugeln gefolgt von einer zuvor angesagten farbigen Kugel Ihrer Wahl einlochen. Die Kugeln haben folgende Punktwerte:

Rot	1 Punkt
Gelb	2 Punkte
Grün	3 Punkte
Braun	4 Punkte
Blau	5 Punkte
Rosa	6 Punkte
Schwarz	7 Punkte

Wenn ein Spieler eine rote Kugel versenkt hat, wird sie aus dem Spiel entfernt.

Wenn sich noch rote Kugeln auf dem Tisch befinden, werden andersfarbige Kugeln nach jedem Einlochen neu gelegt.

Wurden alle 15 roten Kugeln eingelocht, müssen die Farben beginnend mit dem niedrigsten Punktwert der Reihe nach eingelocht werden: Gelb, Grün, Braun, Blau, Rosa, Schwarz.

6 Ball Snooker

Die Regeln beim 6 Ball-Snooker sind dieselben wie beim normalen Snooker, nur dass 6 statt 15 rote Bälle verwendet werden.

10 Ball Snooker

Die Regeln beim 10 Ball-Snooker sind dieselben wie beim normalen Snooker, nur dass 10 statt 15 rote Bälle verwendet werden.

Basic Pocket Billiards

Die Regeln bei dieser Spielart sind dieselben wie beim normalen billard, nur dass Sie vor jedem Stoß eine Kugel ansagen müssen.

MODO AD HOC

El modo Ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP® individuales comunicarse directamente entre sí.

NOTA: World of Pool es compatible con el Modo Ad hoc.

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al oscuro y glamuroso World of Pool. Coge tu taco y prepárate para enfrentarte a los mejores jugadores del mundo en una multitud de asombrosos lugares de todo el planeta. Es una dura escalada hasta la cima, y por el camino tendrás que vencer a los mejores jugadores de billar, billar americano y snooker, burlarte de tus enemigos y desbloquear objetos adicionales.

La pregunta es: ¿tienes lo necesario para ser el Rey del Taco con una choza a la última o acabarás siendo otro pringado de las salas de billar?

CONTROLES DE JUEGO

Botones de dirección/pad analógico

Botón **L** y pad analógico

 y pad analógico

Botón **R** y pad analógico









START

SELECT

Apuntar

Burlarse

Indicador de potencia/Tirar

Zoom

Golpear una bola o colocar la bola blanca

Cámara aérea

Mantener pulsado para ajustar el efecto

Ajustar la elevación del taco

Recoger la bola blanca o deseleccionar una bola

Pausa y opciones del juego

MODOS DE JUEGO

Exhibition Match (Partida de exhibición)

Juega una partida individual o un torneo único.

Arcade Mode (Modo Arcade)

Compíte contra 18 oponentes diferentes en 18 salas de billar internacionales y prueba tu pulso en todos los tipos de juegos. Derrota a tus oponentes y obtendrás como recompensa más burias, personalizaciones para tu choza y ropa.

World Tour Mode (Modo Vuelta al mundo)

Enfréntate a los mejores jugadores del mundo de snooker en diversas copas y ligas. Si ganas, podrás desbloquear más trofeos, personalizaciones para la mesa y ropa.

Edit Crib (Editar choza)

Visualiza tu choza y elige entre los diferentes muebles que has desbloqueado para que siempre sea el no va más.

Practice (Práctica)

Prepárate para las partidas en un ambiente no competitivo, perfecciona tus tiros y practica las burias para que cuando llegue una gran partida puedas machacar y humillar a tus oponentes.

Profile (Perfil)

Edita la configuración de tu personaje y vístelo con los trapos guapos que has desbloqueado.

Options (Opciones)

Modifica los ajustes del juego.

Multiplayer (Multijugador)

Desafía a un amigo a una partida de exhibición para dos jugadores con el Modo Ad hoc.

EXHIBITION MATCH (PARTIDA DE EXHIBICIÓN)

Single Match (Partida individual) o Tournament (Torneo)

El juego consistirá en una partida única o un torneo.

Location (Lugar):

Elige entre las salas de billar desbloqueadas de todo el mundo.

Number Of Players: (Número de jugadores)

Elige contra cuántos rivales quieres competir (4-32).

Type (Tipo):

Torneo eliminatorio o liga.

Game Type: (Tipo de juego)

Selecciona uno de los múltiples tipos de juego (Snooker, americano de bola 8, etc.).

Match Length: (Duración de la partida)

Fija el número de partidas necesarias para ganar.

Opponent Level: (Nivel del rival)

Selecciona un nivel de dificultad entre Rookie (Novato), Amateur (Aficionado), Pro (Profesional) y Champion (Campeón).

ARCADE MODE (MODO ARCADE)

En la pantalla Arcade Mode (Modo Arcade) están disponibles las siguientes opciones:

Event Map: Al seleccionar Event Map (Mapa de eventos) (Mapa de eventos) se abrirá un mapa del mundo. Aquí puedes seleccionar uno de los eventos desbloqueados y participar en competiciones por todo el mundo.

View Trophies: Contempla todos los trofeos que has ganado (Ver trofeos) por el mundo en Arcade Mode (Modo Arcade).

WORLD TOUR MODE (MODO VUELTA AL MUNDO)

En la pantalla World Tour Mode (Modo Vuelta al mundo) están disponibles las siguientes opciones:

Next Event: (Siguiente evento)

Accede automáticamente al siguiente evento.

View Rankings: (Ver clasificación)

Consulta tu clasificación y la de otros jugadores de World Tour (Vuelta al mundo).

View Trophies: (Ver trofeos)

Contempla todos los trofeos que has reunido en World Tour Mode (Modo Vuelta al mundo).

Start New Tour: (Empezar vuelta nueva)

Empieza una nueva Vuelta al mundo.

EDITAR CHOZA

Selecciona los diferentes tipos de decoración y mobiliario disponibles para tu choza. También puedes personalizar tus mesas de snooker y billar, los diferentes tipos de bolas y los tacos.

Truco: algunas combinaciones pueden desbloquear personajes secretos.

PRÁCTICA

Game Type: (Tipo de juego)

selecciona el tipo de juego que quieres practicar.

Cuando hayas seleccionado un tipo de juego, podrás practicar los tiros y las burlas hasta saciarte.

PERFIL

Name (Nombre)

Edita el nombre de tu perfil.

Player appearance (Aspecto del jugador)

Esta pantalla te permite personalizar el aspecto de tu jugador.

Hats (Sombreros)

Selecciona entre los diferentes sombreros que has desbloqueado.

Hair (Pelo)

Selecciona el peinado de tu jugador.

Face (Cara)

Elige la cara de tu jugador.

Face Shape (Forma de la cara)

Elige la forma de la cara de tu jugador.

Glasses (Gafas)

Elige entre diferentes estilos de gafas.

Top (Parte superior)

Selecciona la ropa para la parte de arriba que has desbloqueado.

Bottom (Parte inferior)

Selecciona los pantalones del jugador.

Shoes (Zapatos)

Elige los zapatos del jugador.

Nota: El usuario empezará con algunas prendas de ropa "Casual" (Informal) desbloqueadas. A medida que avances, también podrás desbloquear ropa "Formal" (Formal) y "Special" (Especial).

OPCIONES

Master Volume (Volumen maestro)

Ajusta el volumen para todo el sonido del juego.

Music Volume (Volumen de la música)

Ajusta el nivel del volumen de la música.

SFX Volume (Volumen de efectos de sonido)

Ajusta el nivel del volumen de los efectos de sonido.

Music ON/OFF (Música sí/no)

Enciende o apaga la música.

SFX ON/OFF (Efectos de sonido sí/no)

Enciende o apaga los efectos de sonido.

Load Game (Cargar partida)

Carga los datos guardados.

Save Game (Guardar partida)

Guarda tus avances.

Delete Data (Borrar datos)

Borra los datos de partida anteriormente guardados.

MULTIJUGADOR

La pantalla multiplayer (multijugador) tiene dos opciones principales. Selecciona Join Game (Unirse a la partida) para unirse a una sesión multijugador existente con el Modo Ad hoc. Para ser el anfitrión de una partida, selecciona Create Game (Crear partida).

Cuando creas una partida, podrás elegir Location (Lugar), Game Type (Tipo de juego) (Bola 8, Snooker, etc.) y Match Length (Duración de la partida).

JUEGO

Taunts (Burlas)

Usa las burlas para concederte una ventaja injusta sobre el oponente desconcentrándolo de la partida. Puedes utilizar dos tipos de burlas contra tus rivales: físicas o irritantes.

Physical Taunts (Burlas físicas)

Hay varios tipos de burlas físicas, que influyen directamente en el disparo de tu oponente.

Sticky Balls (Bolas pegajosas)

Las bolas se pegan unas a otras y a los cojines:
Potencia de impacto súper-reducida

Sticky cueball (Bola blanca pegajosa)

La bola blanca se pega a las otras y a los cojines: Controlar la bola blanca es mucho más difícil

Sticky cushions (Cojines pegajosos)

Ahora las bolas se pegarán a los cojines:
La potencia de rebote de los cojines se reduce

Sticky belze (Tapete pegajoso)

El rozamiento de la mesa aumenta en gran medida: Las bolas serán mucho más lentas

Blocked pockets (Troneras bloqueadas)

XX troneras están bloqueadas:
Ya no se pueden embocar más bolas

Polished balls (Bolas pulidas)

Bolas pulidas súper rápidas: Las bolas se mueven mucho más rápido

Disable spin (Deshabilitar efecto)

Efecto de la bola blanca deshabilitado: No se puede controlar la bola blanca

Disable taunts (Deshabilitar burlas)

Capacidad de burlas eliminada: El jugador ya no puede burlarse

Restore taunts (Restaurar burlas)

Capacidad de burlas restaurada: El jugador puede burlarse (Utilízalo si tu oponente usa "disable taunts" (deshabilitar burlas) contra ti).

Shot clock (Temporizador de disparo)

Los próximos xx disparos estarán cronometrados: Hay que tirar dentro del tiempo marcado

Disable aiming aids (Deshabilitar ayuda)

Se elimina la ayuda para la puntería durante xx disparos: El jugador ya no puede utilizar para la puntería la ayuda para la puntería

BURLAS IRRITANTES

Tienen solo un valor cómico, pero en ocasiones pueden hacer que el sistema falle el tiro:

- Slap forehead (Darse una palmada en la frente)
- Belch (Eructar)
- Fart (Tirarse un pedo)
- Exaggerated coughing fit (Sufrir un ataque de tos exagerado)
- Big sneeze (Estornudar con fuerza)
- Cup hands and shout a phrase (Ahuecar las manos y gritar una frase)

- Laugh in a sarcastic way (Reírse de forma sarcástica)
- Answer a mobile phone (Responder al móvil)

THE CRIB (LA CHOZA)

Esta es tu casa en World Of Pool. A lo largo del juego puedes desbloquear y acceder a nuevos muebles y complementos para tu choza.

REGLAS DEL JUEGO

8 Ball Pool (US)(Billar americano de bola 8)

Se utilizan bolas numeradas que se colocan en forma de triángulo. El objetivo del juego es embocar todas las de un tipo (lisas o rayadas) y después embocar la bola negra. Al principio, se puede embocar cualquier tipo de bola (lisa o rayada). Al embocar una bola de un tipo, el jugador deberá seguir con ese tipo.

Faltas

- 1) Al romper, al menos dos bolas deben tocar el cojín.
- 2) Embocar una bola del oponente.
- 3) Embocar la bola 8 antes que el resto de las bolas asignadas.
- 4) Embocar la bola blanca después de que un jugador haya disparado.
- 5) Si un jugador comete tres faltas consecutivas, pierde la partida.

Todas las faltas le conceden al oponente un tiro libre en el que puede golpear y embocar cualquier bola excepto la bola 8. También se puede colocar la bola blanca en cualquier punto de la mesa.

8 Ball Pool (UK)(Billar inglés de bola 8)

Se utilizan bolas rojas y amarillas que se colocan en forma de triángulo. El objetivo del juego es embocar todas las bolas de un color y después embocar la bola negra.

Al principio, si el jugador emboca una bola de un color (roja o amarilla), deberá seguir con ese color. Si no se emboca ninguna bola, el siguiente jugador puede elegir cualquier color. Al embocar una bola de un color, el jugador deberá seguir con ese color. Los jugadores no tienen que elegir una tronera para la bola 8.

Faltas

- 1) Al romper, al menos dos bolas deben tocar el cojín.
- 2) Embocar una bola del oponente.
- 3) Embocar la bola 8 antes que el resto de las bolas asignadas.
- 4) Embocar la bola blanca después de que un jugador haya disparado.

Todas las faltas le conceden al oponente un tiro libre en el que puede golpear y embocar cualquier bola excepto la bola 8.

9 Ball Pool (Billar de bola 9)

Las bolas se colocan en forma de rombo. Después de romper, se deberán golpear y embocar las bolas en orden numérico. Gana el juego el jugador que emboca la bola 9. La bola 9 puede embocarse la última o en un tiro combinado.

Faltas

- 1) Al romper, al menos una bola debe tocar el cojín.
- 2) Si el jugador no golpea la bola objetivo.
- 3) Si un jugador comete tres faltas consecutivas, pierde la partida.
- 4) Embocar la bola blanca después de que un jugador haya disparado.

Todas las faltas le conceden al oponente una bola en mano.

10 Ball Pool (Billar de bola 10) y 6 Ball Pool (Billar de bola 6)

Los juegos Bola 6 y Bola 10 son prácticamente iguales a Bola 9. El objetivo del juego es ser el primero en embocar la bola 6 (o la bola 10 en la opción de bola 10).

Las reglas son las mismas que las de Bola 9.

15 Ball Pool (Billar de bola 15)

El ganador de la partida es el primero en anotar 61 puntos. Cuando se emboca una bola, el valor que está en la bola se añade al total de puntos del jugador. En el caso de que el juego acabe en empate, el último jugador tiene un punto más.

Faltas

- 1) Al romper, al menos dos bolas deben tocar el cojín.
- 2) Si un jugador comete tres faltas consecutivas, pierde la partida.
- 3) Embocar la bola blanca después de que un jugador haya disparado.

Cada falta restará 3 puntos de la puntuación total del jugador.

Pub Pool (Billar de bar)

Igual que el billar americano de bola 8, pero sin requisitos para romper.

Snooker

El objetivo del snooker es conseguir más puntos que tu oponente en cada parte del juego.

Se obtienen puntos al embocar una de las 15 bolas rojas seguida por una de un color de tu elección, que deberás indicar antes de embocarla. Las bolas tienen el siguiente valor:

Bola roja	1 punto
Bola amarilla	2 puntos
Bola verde	3 puntos
Bola marrón	4 puntos
Bola azul	5 puntos
Bola rosa	6 puntos
Bola negra	7 puntos

Las bolas rojas embocadas se retirarán permanentemente del juego. Mientras haya alguna bola roja sobre la mesa, las bolas de colores se devolverán a la mesa cada vez que un jugador las emboque.

Cuando se hayan eliminado de la mesa las 15 bolas rojas, el jugador deberá embocar las bolas de colores de menor a mayor. Amarilla, verde, marrón, azul, rosa y negra.

6 Ball Snooker (Snooker de bola 6)

Las reglas del snooker de bola 6 son las mismas que las del snooker normal, excepto que se juega con 6 bolas rojas en lugar de 15.

10 Ball Snooker (Snooker de bola 10)

Las reglas del snooker de bola 10 son las mismas que las del snooker normal, excepto que se juega con 10 bolas rojas en lugar de 15.

Basic Pocket Billiards (Billar básico)

Las reglas del billar básico son las mismas que las del billar normal, excepto que hay que indicar la bola antes de disparar.